**User Stories**

**Scene 2 – Botsing met dozen (snelheid)**

1. Als Gebruiker wil ik de snelheid van de auto kunnen instellen, zodat ik zie wat het effect is op de botsing.
2. Als gebruiker wil ik dat de auto vanzelf start als ik op een knop druk, zodat de test begint wanneer ik klaar ben.
3. Als gebruiker wil ik dozen aan het einde van de baan zien, zodat ik het effect van de botsing goed kan observeren.
4. Als gebruiker wil ik zien hoe ver de dozen schuiven, zodat ik kan begrijpen wat snelheid doet met kinetische energie.
5. Als gebruiker wil ik de Ek-berekening live zien, zodat ik het verschil bij elke snelheid direct merk.

**Scène 3 – Massa beïnvloedt energie**

1. Als gebuiker wil ik de massa van de auto kunnen aanpassen, zodat ik zie wat het effect is op de botsing.
2. Als gebruiker wil ik dat de snelheid vast staat, zodat ik alleen het effect van massa onderzoek.
3. Als gebruiker wil ik zien dat dozen verder schuiven bij meer massa, zodat ik begrijp dat massa invloed heeft op Ek.
4. Als gebruiker wil ik de Ek-berekening live zien, zodat ik het verschil bij elke massa direct merk.

**Scène 5 – Massa vs. snelheid**

1. Als gebruiker wil ik massa en snelheid tegelijk kunnen instellen, zodat ik beide effecten kan vergelijken.
2. Als gebruiker wil ik zien wat er gebeurt als ik alleen snelheid verhoog, zodat ik snap dat snelheid meer invloed heeft.
3. Als gebruiker wil ik zien wat er gebeurt als ik alleen massa verhoog, zodat ik het verschil met snelheid zie.
4. Als gebruiker wil ik een vraag op het scherm zien zoals 'Wat heeft meer invloed?', zodat ik word uitgedaagd om na te denken.

14.Als gebruiker wil ik de exacte Ek-waarde live zien, zodat ik mijn keuze kan onderbouwen.

WebGL:

15.Als gebruiker wil ik de simulaties eenvoudig online kunnen openen via een overzichtelijke webpagina, zodat ik snel toegang heb tot scene 2,3 en 5.